

# Fudge Nárnia RPG

Nome do Personagem: Talon Jogador: \_\_\_\_\_

Tipo de Personagem: Pantera Falante Nação: Nárnia

Descrição do Personagem e Notas:

NÍVEL	At	F	Pe	Df	Md	PEX
<i>Soberbo</i>	+3	4	5	6	7	8
<i>Ótimo</i>	+2	3	4	5	6	4
<i>Bom</i>	+1	2	3	4	5	2
<i>Mediano</i>	0	1	2	3	4	1
<i>Medíocre</i>	-1	0	1	2	3	1
<i>Ruim</i>	-2	-1	0	1	2	1
<i>Péssimo</i>	-3	-2	-1	0	1	1

**At** = Custo do Atributo/Valor dos Níveis  
**F** = Custo das Perícias Fáceis  
**Pe** = Custo das Perícias Normais  
**Df** = Custo das Perícias Difíceis  
**Md** = Custo das Perícias Muito Difíceis  
**PEX** = PEXs para aumentar Perícias

Pontos de Embuste:

PEX:

Trocas:

1 Benção = 1 Falha  
 1 Benção = 2 Níveis de Atributo  
 1 Atributo = 3 Níveis de Perícia  
 1 Benção = 1 Nível de Magia

Ferimentos

1-2	3-4: (-1)	5-6: (-2)	7-8	9+
<b>Arranhão</b>	<b>Ferido</b>	<b>Ferido Gravemente</b>	<b>Incapacitado</b>	<b>Morrendo</b>
□ □ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □

Atributos:

FORÇA Mediano (+0)  
 VIGOR Ótimo (+2)  
 PRESTEZA Ótimo (+2)  
 INTELECTO Ótimo (+2)  
 PORTE Mediano (+0)  
 ESPÍRITO Ótimo (+2)

Benções:

Arma Natural: Garras (Racial)  
 Arma Natural: Presas  
 Sentidos Aguçados (Visão)  
 Sentidos Aguçados (Faro)  
 Sentidos Aguçados (Audição)  
 Bom Senso

Perícias:

Arte da Fuga Mediano (+0)  
 Armas Naturais: Garras Soberbo (+3)  
 Armas Naturais: Presas Soberbo (+3)  
 Esquiva Soberbo (+3)  
 Empatia Bom (+1)  
 Esportes: Corrida Bom (+1)  
 Esportes: Acrobacias Bom (+1)  
 Furtividade Bom (+1)  
 Herbalismo Bom (+1)  
 Procura Bom (+1)  
 Rastreo Bom (+1)  
 Sobrevivência: Bosques Bom (+1)

Equipamentos:

Nenhum

Falhas:

Modelo Especial Total (Racial)