

Fudge Nárnia RPG

Nome do Personagem: Sternik Jogador: _____

Tipo de Personagem: Guardião (Anão) Nação: Nárnia

Descrição do Personagem e Notas:

NÍVEL	AT	F	PE	DF	MD	PEX
<i>Soberbo</i>	+3	4	5	6	7	8
<i>Ótimo</i>	+2	3	4	5	6	4
<i>Bom</i>	+1	2	3	4	5	2
<i>Mediano</i>	0	1	2	3	4	1
<i>Medíocre</i>	-1	0	1	2	3	1
<i>Ruim</i>	-2	-1	0	1	2	1
<i>Péssimo</i>	-3	-2	-1	0	1	1

At = Custo do Atributo/Valor dos Níveis
F = Custo das Perícias Fáceis
Pe = Custo das Perícias Normais
Df = Custo das Perícias Difíceis
Md = Custo das Perícias Muito Difíceis
PEX = PEXs para aumentar Perícias

Pontos de Embuste:

PEX:

Trocas:

1 Benção = 1 Falha
 1 Benção = 2 Níveis de Atributo
 1 Atributo = 3 Níveis de Perícia
 1 Benção = 1 Nível de Magia

Ferimentos

1-2	3-4: (-1)	5-6: (-2)	7-8	9+
Arranhão	Ferido	Ferido Gravemente	Incapacitado	Morrendo
□ □ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □

Atributos:

FORÇA *Soberbo (+3)*
 VIGOR *Ótimo (+2)*
 PRESTEZA *Ótimo (+2)*
 INTELECTO *Ótimo (+2)*
 PORTE *Mediano (+0)*
 ESPÍRITO *Medíocre (-1)*

Benções:

Faz Tudo (Racial)
 Apoio
 Ambidestria
 Senso de Direção
 Sentidos Aguçados (Visão)

Perícias:

Animais	Mediano (+0)
Armadilhas	Mediano (+0)
Machado	Soberbo (+3)
Espada Curta	Ótimo (+2)
Armeiro	Soberbo (+3)
Arquaria	Ótimo (+2)
Artífice de Madeira	Mediano (+0)
Escudo	Mediano (+0)
Esquiva	Mediano (+0)
Heráldica	Mediano (+0)
Ladinagem	Medíocre (-1)
Profissão: Carpintaria	Ótimo (+2)
Profissão: Marchetaria	Ótimo (+2)
Reparos	Ótimo (+2)
Empatia	Medíocre (-1)
Arremesso	Mediano (+0)

Equipamentos:

Machado Anão (+4 Total)
 Espada Curta Anã (+3 Total)
 Arco Anão (+1 Total)
 20 Flechas Anãs (+2 Total)
 Rações de Viagem
 Equipamentos para reparos de madeira e pedra

Falhas:

Tamanho Pequeno (Racial)