

Fudge Nárnia RPG

Nome do Personagem: Grieg Jogador: _____

Tipo de Personagem: Cavaleiro de Cair Paravel (Narniano) Nação: Nárnia

Descrição do Personagem e Notas:

NÍVEL	AT	F	PE	DF	MD	PEX
<i>Soberbo</i>	+3	4	5	6	7	8
<i>Ótimo</i>	+2	3	4	5	6	4
<i>Bom</i>	+1	2	3	4	5	2
<i>Mediano</i>	0	1	2	3	4	1
<i>Medíocre</i>	-1	0	1	2	3	1
<i>Ruim</i>	-2	-1	0	1	2	1
<i>Péssimo</i>	-3	-2	-1	0	1	1

At = Custo do Atributo/Valor dos Níveis
F = Custo das Perícias Fáceis
Pe = Custo das Perícias Normais
Df = Custo das Perícias Difíceis
Md = Custo das Perícias Muito Difíceis
PEX = PEXs para aumentar Perícias

Pontos de Embuste:

PEX:

Trocas:

1 Benção = 1 Falha
 1 Benção = 2 Níveis de Atributo
 1 Atributo = 3 Níveis de Perícia
 1 Benção = 1 Nível de Magia

Ferimentos

1-2	3-4: (-1)	5-6: (-2)	7-8	9+
Arranhão	Ferido	Ferido Gravemente	Incapacitado	Morrendo
□ □ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □

Atributos:

FORÇA	<i>Ótimo (+2)</i>
VIGOR	<i>Ótimo (+2)</i>
PRESTEZA	<i>Ótimo (+2)</i>
INTELECTO	<i>Ótimo (+2)</i>
PORTE	<i>Bom (+1)</i>
ESPÍRITO	<i>Mediano (+1)</i>

Benções:

Boa Fama: Cavaleiro de Cair Paravel
 Ambidestria
 Sono Leve
 Saque Rápido (Espada Curta)
 Saque Rápido (Espada Longa)
 Senso de Direção

Perícias:

Armadilhas	Mediano (+0)
Espada Longa	Soberbo (+3)
Espada Curta	Soberbo (+3)
Adaga	Soberbo (+3)
Arqueria	Soberbo (+3)
Artes Marciais	Mediano (+0)
Arremesso	Ótimo (+2)
Armeiro	Ótimo (+2)
Artilharia	Mediano (+0)
Briga	Mediano (+0)
Escudo	Ótimo (+2)
Empatia	Mediano (+0)
Esportes: Escalada	Mediano (+0)
Esquiva	Mediano (+0)
Furtividade	Mediano (+0)
Heráldica	Mediano (+0)
Liderança	Mediano (+0)
Línguas: Narniano	Mediano (+0)
Montaria	Mediano (+0)
Primeiros Socorros	Mediano (+0)
Reparos	Mediano (+0)
Sobrevivência: Bosques	Mediano (+0)
Tática (Intelecto)	Mediano (+0)
Tradições de Nárnia	Mediano (+0)

Equipamentos:

Espada Longa Anã (+4 Total)
 Espada Curta Anã (+3 Total)
 Lança Anã (+4 Total, Arremesso)
 Armadura Anã (+3 Total)
 Adaga Anã (+1 Total)
 Arco Anã (+1 Total)
 20 Flechas Anãs (+2 Total)
 Rações de Viagem

Falhas:

Código de Honra (Combate)
 Código de Honra (Honestidade)
 Código de Honra (1ª Lei de Asimov)
 Devoção (A Cair Paravel)
 Timidez Crônica
 Inimigos: Seres Malignos