

Nome do Personagem: \_\_\_\_\_ Jogador: \_\_\_\_\_

Escola: \_\_\_\_\_ Casa: \_\_\_\_\_ Ano: \_\_\_\_\_

*Descrição do Personagem e Notas:*

NÍVEL	AT	F	Pe	Df	Md	PEX
<i>Soberbo</i>	+3	4	5	6	7	8
<i>Ótimo</i>	+2	3	4	5	6	4
<i>Bom</i>	+1	2	3	4	5	2
<i>Mediano</i>	0	1	2	3	4	1
<i>Medíocre</i>	-1	0	1	2	3	1
<i>Ruim</i>	-2	-1	0	1	2	1
<i>Péssimo</i>	-3	-2	-1	0	1	1

**At** = Custo do Atributo/Valor dos Níveis

**F** = Custo das Perícias Fáceis

**Pe** = Custo das Perícias Normais

**Df** = Custo das Perícias Difíceis

**Md** = Custo das Perícias Muito Difíceis

**PEX** = PEXs para aumentar Perícias

*Pontos de Embuste:*

*PEX:*

**Trocas:**

1 Benção = 1 Falha

1 Benção = 2 Níveis de Atributo

1 Atributo = 3 Níveis de Perícia

2 Níveis de Perícia = 1 Poder Mágico

*Ferimentos*

1-2

**Arranhão**

3-4

**Ferido**

5-6

**Ferido Gravemente**

7-8

**Incapacitado**

9+

**Morrendo**

*Atributos:*

FORÇA \_\_\_\_\_

SAÚDE \_\_\_\_\_

DESTREZA \_\_\_\_\_

GRAÇA \_\_\_\_\_

CARISMA \_\_\_\_\_

MANIPULAÇÃO \_\_\_\_\_

SORTE \_\_\_\_\_

RACIOCÍNIO \_\_\_\_\_

PERCEPÇÃO \_\_\_\_\_

CONHECIMENTO \_\_\_\_\_

EGO \_\_\_\_\_

*Benções / Poderes Sobrenaturais:*

*Perícias:*

*Poderes Mágicos:*

*Falhas:*

	PERÍCIA	PODER
FEITIÇOS		
TRANSFIGURAÇÃO		
POÇÕES		
ENCANTAMENTOS		
RITUAIS		
ADIVINHAÇÃO		

