

CARGA PESADA – FUDGE RPG

NOME DO PERSONAGEM: _____				JOGADOR: _____											
DESCRIÇÃO DO PERSONAGEM E NOTAS:															
Nível	At	F	Pe	Df	MD	EP									
<i>Soberbo</i>	+3	4	5	6	7	8									
<i>Ótimo</i>	+2	3	4	5	6	4									
<i>Bom</i>	+1	2	3	4	5	2									
<i>Mediano</i>	0	1	2	3	4	1									
<i>Medíocre</i>	-1	0	1	2	3	1									
<i>Ruim</i>	-2	-1	0	1	2	1									
<i>Péssimo</i>	-3	-2	-1	0	1	1									
At = Custo dos Atributos/Valor dos Níveis F = Custo das Perícias Fáceis Pe = Custo das Perícias Normais Df = Custo das Perícias Difíceis MD = Custo das Perícias Muito Difíceis EP = PEX para aumentar Perícias				PONTOS DE EMBUSTE: _____			PEX: _____								
FADIGA:															
1-2 Tranqüilo		3-4: Fadigado (-1)		5-6: Cansado (-2)		7+ Nocauteado									
□□□□□□		□□□□□		□□□□□		□□□□									
FERIMENTOS:															
1-2 Arranhão		3-4: Ferido (-1)		5-6: Muito Ferido (-2)		7-8 Incapacitado		9+ Morrendo							
□□□□□□		□□□□		□□□□		□□□□		□□□□							
TROCAS: 1 Benção = 1 Falha 1 Benção = 2 Níveis de Atributo 1 Nível de Atributo = 3 Níveis de Perícia 1 Benção = 1 Opção para o Veículo				ATRIBUTOS: FORÇA _____ ATENÇÃO _____ SAÚDE _____ CARISMA _____ ESTUDO _____ PRUDÊNCIA _____				BENÇÃOS: _____				PERÍCIAS: _____			
VEÍCULO: TIPO _____ MANOBRAS _____ DURABILIDADE _____ VELOCIDADE _____ MÁXIMO _____				FALHAS: _____				OPÇÕES & DEFETOS: _____							

ESTRUTURA DO VEÍCULO:			
1-2 Arranhado	3-4: Amassado (-1)	5-6: Danificado (-2)	7+ Batido
□□□□□□	□□□□	□□□□	□□□□